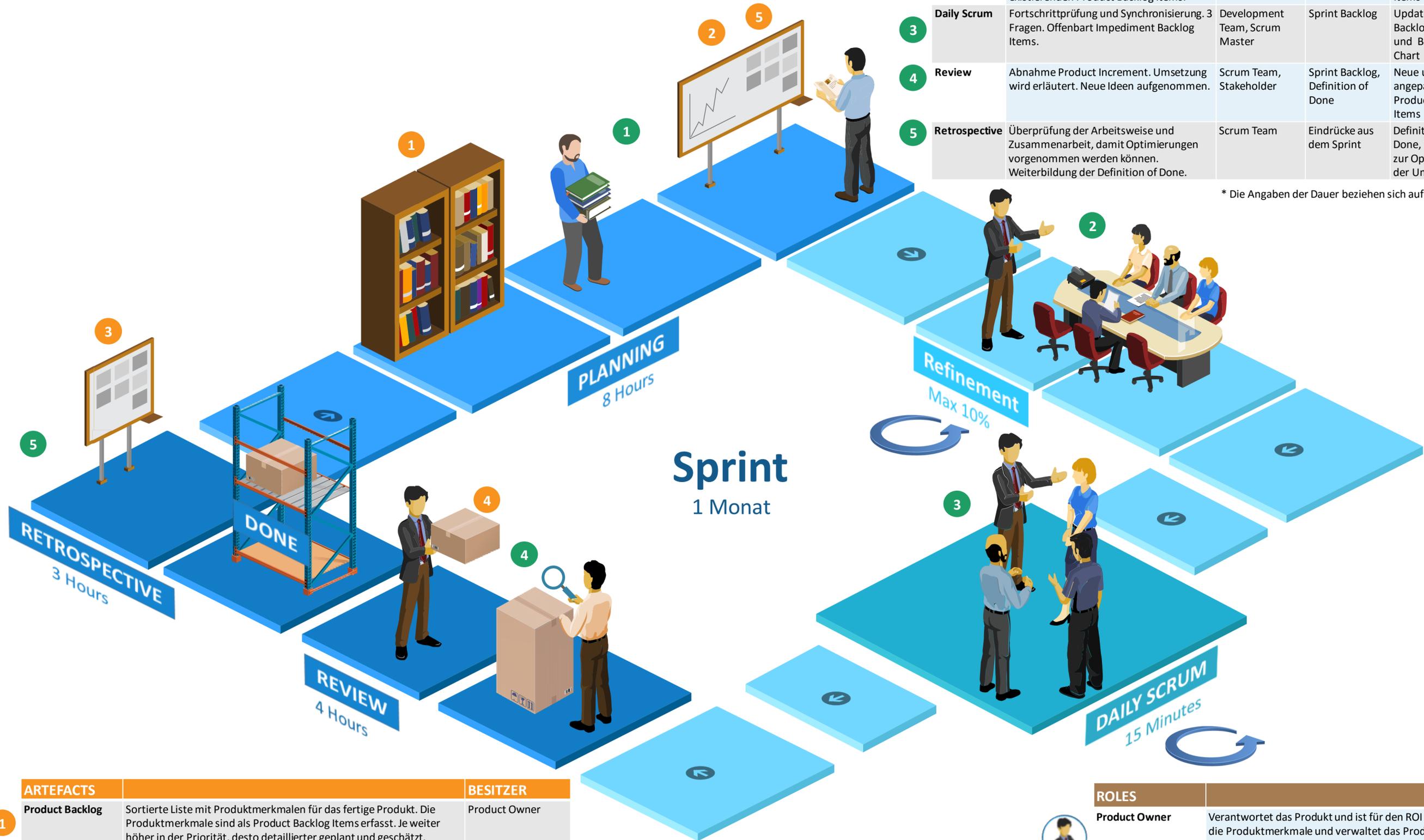


SCRUM

DEVELOPMENT PROCESS



	EVENTS	TEILNEHMER	INPUT	OUTPUT	DAUER*
1	Planning	Scrum Team	Product Backlog	Sprint Backlog	8 Stunden
2	Refinement	Scrum Team	Product Backlog	Verfeinerte Product Backlog Items	Max. 10% Dev. Team Kapazität
3	Daily Scrum	Development Team, Scrum Master	Sprint Backlog	Update Sprint Backlog und Burndown Chart	15 Minuten
4	Review	Scrum Team, Stakeholder	Sprint Backlog, Definition of Done	Neue und angepasste Product Backlog Items	4 Stunden
5	Retrospective	Scrum Team	Eindrücke aus dem Sprint	Definition of Done, Vorschläge zur Optimierung der Umsetzung	3 Stunden

* Die Angaben der Dauer beziehen sich auf einen Ein-Monat Sprint

	ARTEFACTS	BESITZER
1	Product Backlog	Product Owner
2	Sprint Backlog	Development Team
3	Definition of Done	Scrum Team
4	Product Increment	Scrum Team
5	Sprint Goal	

	ROLES
	Product Owner Verantwortet das Produkt und ist für den ROI zuständig. Bestimmt die Produktmerkmale und verwaltet das Product Backlog. Bestimmt die Product Backlog Items für den Sprint. Entscheidet was als "Done" in der Review akzeptiert wird. Erstellt die Release-Planung.
	Scrum Master Schult das Scrum Team und die Organisation in Scrum. Verantwortet den Ablauf des Scrum Prozesses. Moderiert und hilft dem Scrum Team besser zu werden. Checkt die Einhaltung der Definition of Done im Code-Review. Kümmert sich um das Impediment Backlog.
	Development Team Liefert das Inkrement. Schätzt die Product Backlog Items. Setzt die Sprint Backlog Items um und erstellt einen Umsetzungsplan. Überwacht den Fortschritt zum Product Goal.