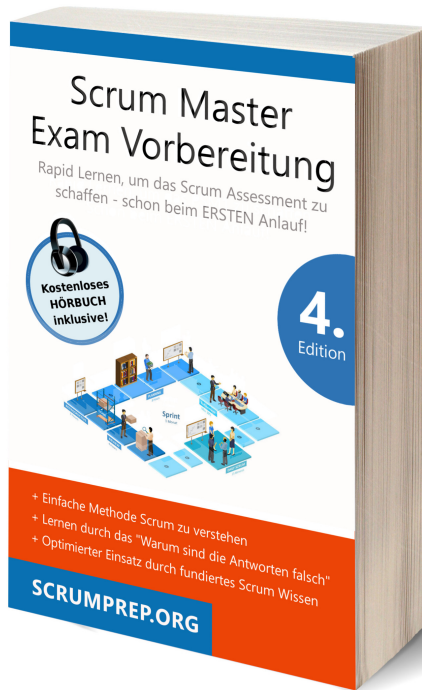


# Scrum Master Exam Vorbereitung

Rapid Lernen, um das Scrum Assessment zu schaffen  
Schon beim ERSTEN Anlauf!



Das einzige Vorbereitungsmaterial, das auch die falschen Antworten des Scrum-Assessments zum Lernen nutzt.

Egal, ob Sie für sich lernen oder für die Scrum-Master-Prüfung:  
Dieses Buch bildet die optimale Grundlage für ein fundiertes Scrum-Wissen.

In diesem Buch wurden Textauszüge von [scrumguide.org](http://scrumguide.org) verwendet.

Besuchen Sie die Webseite zum Buch

**[www.scrumprep.org](http://www.scrumprep.org)**

Copyright ©2015, 2016, 2017, 2018 von Saso Nikolov

Urheber Saso Nikolov

Alle Rechte vorbehalten.

Dieses Buch oder Teile davon dürfen nicht ohne ausdrückliche Genehmigung kopiert werden.

1. Version: 2015
2. Version: Januar 2016
3. Version: Februar 2017
4. Version: Januar 2018

**ISBN-13: 978-1983536847**

ISBN-10: 1983536849

BISAC:

Computers / Software Development & Engineering / Project Management

Business und Wirtschaft / Projektmanagement

Saso Nikolov GmbH

Julius-Brecht-Straße 3

D-60433 Frankfurt

[www.scrumprep.org](http://www.scrumprep.org)

**[www.scrummasterwerden.org](http://www.scrummasterwerden.org)** – Scrum Master E-Mail Kurs

Professional Scrum Master und Professionals Scrum Master 1 (PSM 1) sind eingetragene Marken der Scrum.org

Dies ist ein Auszug vom Buchinhalt

# Über dieses Buch

## Über die Fragen und Antworten

Die Fragen und Antworten sind in englischer Sprache abgedruckt, da auch das Assessment selbst in Englisch erfolgt.

Entsprechende Kommentare zu den Antworten sind in Deutsch verfasst. Die Fragen hier sind den echten Fragen im Assessment sehr stark angeglichen. Dadurch soll nicht das „Auswendiglernen“ gefördert werden, sondern eine gute Vorbereitung erzielt werden. Denn die Fragen und Antworten des Assessments können von denen im Buch stark abweichen, doch die Erkenntnis bleibt im Kern die gleiche. Die Fragen bieten die Möglichkeit, mit Hilfe der Erläuterungen das eigene Verständnis von Scrum zu vertiefen. Besonders die Erläuterungen, warum eine Antwort zu einer Frage falsch ist, fördert Ihr Verständnis für die Zusammenhänge. Hierdurch ist man auf alle Arten von Fragen zu dem entsprechenden Thema optimal vorbereitet.

Die Fragen sind im Bereich Quiz eingestellt. Sie sehen zuerst die Fragen und die möglichen Antworten. Alle Fragen sind als Multiple-Choice Fragen ausgelegt. Das fordert Sie mehr, da es weniger leicht ist, ein Ausschlussverfahren anzuwenden.

Nach den Fragen kommen die Lösungen, zum größten Teil sind die Antworten kommentiert. Befindet sich ein Kommentar vor den Antworten, dann gilt es für alle richtigen Antworten.

Ob die Antwort richtig oder falsch ist, sehen Sie am vorangestellten Symbol:

- ✓ Richtige Antwort
- Falsche Antwort

## Warum sind so viele Englische Wörter im Text?

Im ganzen Buch sind oftmals die englischen Begriffe benutzt worden. Damit soll der Leser sich an diese gewöhnen. Zu Scrum gibt es nach wie vor zuallererst Informationen auf englisch.

---

Arbeitet man dann auch in verteilten Teams, werden die englischen Begriffe genutzt. **Auch später bei der Arbeit im Team werden diese englischen Begriffe verwendet.**

Haben Sie Fragen zu den Scrum-Fragen, Antworten oder Inhalten?

Sollten sich bei Ihnen Fragen zum Buchinhalt ergeben, dann schreiben Sie diese direkt in den Facebook-Auftritt von scrumprep.org.

**<https://facebook.com/scrumprep>**

Dadurch haben auch die anderen etwas davon. Ich bin weit entfernt davon, perfekt zu sein, aber ich möchte das beste Scrum-Vorbereitungsmaterial auf Deutsch anbieten. So bringt jede Frage zum Verständnis auch mein Material weiter. Oft „likern“ die Leser des Buches auch den Facebook-Auftritt und erhalten dann ebenfalls die Antwort auf Ihre Frage.



# Inhaltsverzeichnis

Einleitung	i
Über dieses Buch	iii
<i>Aufbau des Buches</i> .....	iii
<i>Zielgruppe für dieses Buch</i> .....	iv
<i>Über die Fragen und Antworten</i> .....	iv
<i>Warum sind so viele Englische Wörter im Text?</i> .....	v
<i>Haben Sie Anregungen, Kritik oder     Sonstiges zu dem Buch?</i> .....	v
Agile Manifesto	1
<i>Die offizielle Übersetzung auf Deutsch lautet</i> .....	1
<i>17 Personen verfassten das Agile Manifesto</i> .....	2
Scrum-Definition	3
<i>Kurzbeschreibung</i> .....	3
<i>Häufig verwendete Tools</i> .....	3
<i>Kurze Einführung in den Scrum Prozess</i> .....	6
<i>Scrum Events</i> .....	7
<i>Die Rollen des Scrum Teams</i> .....	7
<i>Scrum Artefakte</i> .....	8
<i>Die Transparenz wird unterstützt durch:</i> .....	8
Scrum	9
<i>Kurzbeschreibung</i> .....	9
<i>Scrum fußt auf drei Säulen</i> .....	9
<i>Scrum-Werte</i> .....	9
<i>Überblick der Events</i> .....	11
<i>Theorie</i> .....	12
<i>Transparenz</i> .....	12
<i>Überprüfung</i> .....	13
<i>Anpassungen</i> .....	13
<i>Quiz</i> .....	14
Release-Planung und Kontrolle des Fortschritts	24
<i>Kurzbeschreibung</i> .....	24
<i>Einschätzung der Dauer</i> .....	24

<i>Stakeholder</i> .....	25
<i>Jeder Sprint bringt neue Erkenntnisse</i> .....	25
<i>Quiz</i> .....	27
Scrum Artefakte	32
<i>Kurzbeschreibung</i> .....	32
<i>Transparenz der Artefakte</i> .....	32
<i>Artefakt der Transparenz</i> .....	33
Scrum Artefakt: Product Backlog	34
<i>Kurzbeschreibung</i> .....	34
<i>Der Wegweiser im Projekt</i> .....	35
<i>Die Product Backlog Items können folgende Inhalte darstellen:</i> .....	35
<i>Ein Product Backlog Item hat folgende Attribute:</i> ..	36
<i>Gründe für Anpassungen am Product Backlog können Änderungen an folgenden Faktoren sein:</i> ...	36
<i>Große Projekte mit mehreren Teams</i> .....	37
<i>Eigenschaften von Backlog Items, die „Ready“ sind</i> .....	38
<i>Quiz</i> .....	39
Scrum Artefakt: Sprint Backlog	47
<i>Kurzbeschreibung</i> .....	47
<i>Fortschrittskontrolle im Sprint</i> .....	48
<i>Continuous Improvement</i> .....	48
<i>Quiz</i> .....	49
Scrum Artefakt: Product Increment	61
<i>Kurzbeschreibung</i> .....	61
<i>Warum muss das Inkrement potenziell auslieferbar sein?</i> .....	62
<i>Quiz</i> .....	63
Scrum Team	73
<i>Kurzbeschreibung</i> .....	73
<i>Product Owner</i> .....	73
<i>Development Team</i> .....	74
<i>Scrum Master</i> .....	74
<i>Schweine und Hühner</i> .....	74



<i>Konzept der gemeinschaftlicher Verpflichtungen und Selbstorganisation.....</i>	75
Quiz.....	76
Rolle: Product Owner	85
<i>Kurzbeschreibung.....</i>	85
<i>Der Product Owner verantwortet.....</i>	85
<i>Aufgaben des Product Owners.....</i>	86
Quiz.....	88
Rolle: Development Team	105
<i>Kurzbeschreibung.....</i>	105
<i>Das Development Team verantwortet.....</i>	105
<i>Aufgaben des Development Teams.....</i>	105
<i>Größe des Entwicklungsteams.....</i>	106
Quiz.....	108
Rolle: Scrum Master	136
<i>Kurzbeschreibung.....</i>	136
<i>Der Scrum Master verantwortet.....</i>	136
<i>Aufgaben des Scrum Masters.....</i>	136
<i>Dienst für den Product Owner.....</i>	137
<i>Dienst für das Development Team.....</i>	138
<i>Dienst für die Organisation.....</i>	139
Quiz.....	140
Sprint	160
<i>Kurzbeschreibung.....</i>	160
<i>Der Sprint hat 3 Abschnitte.....</i>	160
<i>Ein Sprint beinhaltet.....</i>	161
<i>Folgendes sollte in einem Sprint konstant gehalten werden.....</i>	162
<i>Sprint abbrechen.....</i>	163
Quiz.....	164
Scrum Event: Sprint Planning	177
<i>Kurzbeschreibung.....</i>	177
<i>Ist das Backlog Item „Ready“?.....</i>	177
<i>Zwei Phasen der Planung.....</i>	178
<i>Hauptziele des Sprint Plannings.....</i>	178

<i>Ziel 1: Planung der Inhalte des Sprints (vormals Sprint Planning 1)</i> .....	178
<i>Ziel 2: Planung der Arbeit für den Sprint (vormals Sprint Planning 2)</i> .....	179
Quiz.....	181
Sprint Goal	185
<i>Kurzbeschreibung</i> .....	185
Quiz.....	187
Scrum Event: Daily Scrum	193
<i>Kurzbeschreibung</i> .....	193
<i>Beteiligte im Meeting</i> .....	193
<i>Eingangswerte für das Meeting</i> .....	193
<i>Ergebnis nach dem Meeting</i> .....	193
<i>3 leitende Fragen für jedes     Development-Team-Mitglied</i> .....	193
<i>Dient das Daily Scrum festzustellen, ob das Team     weitere Refinements braucht?</i> .....	195
Quiz.....	196
Scrum Event: Refinement	210
<i>Kurzbeschreibung</i> .....	210
<i>Beteiligte im Meeting</i> .....	210
<i>Eingangswerte für das Meeting</i> .....	210
<i>Ergebnis nach dem Meeting</i> .....	210
<i>Verfeinern der Backlog Items</i> .....	211
<i>Das Refinement ist nicht Bestandteil der Sprint     Planning</i> .....	211
Scrum Event: Sprint Review	213
<i>Kurzbeschreibung</i> .....	213
<i>Beteiligte im Meeting</i> .....	213
<i>Eingangswerte für das Meeting</i> .....	213
<i>Ergebnis nach dem Meeting</i> .....	213
<i>Begutachtung des Product Increments</i> .....	214
<i>Ablauf</i> .....	215
<i>Anpassungen an der Release-Planung</i> .....	216
Quiz.....	217

Scrum Event: Sprint Retrospective	221
<i>Kurzbeschreibung</i> .....	221
<i>Beteiligte im Meeting</i> .....	221
<i>Eingangswerte für das Meeting</i> .....	221
<i>Ergebnis nach dem Meeting</i> .....	221
<i>Der Scrum Master in der Retrospective</i> .....	222
<i>Eine Retrospektive kann in</i> <i>5 Phasen abgehalten werden</i> .....	223
<i>Quiz</i> .....	224
Artefakt der Transparenz: Definition of Done	232
<i>Kurzbeschreibung</i> .....	232
<i>Gemeinsames Verständnis</i> .....	232
<i>Einfluss auf die Schätzungen</i> .....	232
<i>Bestimmt, ob ein Backlog Item fertig umgesetzt</i> <i>wurde</i> .....	233
<i>Quiz</i> .....	234
Ende	241
<i>Gratuliere, Sie haben es geschafft!</i> .....	241
<i>Wie geht es nun weiter?</i> .....	241
<i>Nächste Schritte</i> .....	241
Bonus zum Buch	242
Weiteres	243
<i>Noch Weiteres:</i> .....	244
Der Autor	245
<i>Projektmanagement Zertifikate</i> .....	245
Scrum Master Exam Simulator	246
Kontakt	247
<i>In eigener Sache</i> .....	247
Fragenverzeichnis	248
Ihre Notizen	263



# Scrum

## Kurzbeschreibung

- Drei Rollen: Scrum Master, Product Owner, Development Team
- Drei große gemeinsame Events: Sprint Planning, Sprint Review, Sprint Retrospective
- Daily Scrums für die Synchronisierung des Development Teams
- Refinement Meetings für die Überarbeitung von Product Backlog Items
- Artefakte: Product Backlog vom Product Owner, Sprint Backlog des Development Teams, Definition of Done, Product Increment
- Ein Durchlauf ist ein Sprint und verwandelt Backlog Items in ein potenziell auslieferbares Produkt (Produkt-Inkrement)

## Scrum fußt auf drei Säulen

- Transparenz
- Überprüfung (Inspect)
- Anpassung (Adopt)

## Scrum-Werte

- Mut
- Fokus
- Offenheit
- Respekt

Das Scrum Team soll diese Werte leben. Damit werden die Scrum-Säulen eingehalten und gegenseitiges Vertrauen erreicht. Vertrauen ist unabdingbar in einem Scrum Projekt. An-

sonsten arten die Meetings in Status-Meetings aus und jeder fühlt sich unwohl. Der Product Owner verdächtigt das Development Team zu wenig zu leisten und das Development Team beschuldigt den Product Owner die Selbst-Organisation auszuhebeln.

Soll Scrum erfolgreich sein, müssen die Werte gelebt werden.

Es gehört **Mut** dazu, das Richtige zu tun. Der Product Owner gegenüber den Stakeholder. Das Development Team gegenüber seinen Kollegen und dem Product Owner. Dabei ist nicht gemeint, sich über die vereinbarten Ziele und Anforderungen zu setzen, sondern Probleme und Risiken offen anzusprechen.

Nur durch **Fokus** können die Ziele optimal erreicht werden. Gerade bei Rollen, die in mehreren Projekten oder auch nur zum Teil in einem Scrum Projekt tätig sind, kann es passieren, dass hier die notwendige Selbst-Verpflichtung zum Projekt und den Projektzielen fehlt.

Ohne **Offenheit** ist Vertrauen kaum zu erreichen. Alle Beteiligten sollten in der Lage sein, ohne Repressalien, offen zu sprechen.

Das Scrum Team bringt den gegenseitigen **Respekt** auf. Das fördert auch das Vertrauen. Die Scrum Team Mitglieder sehen sich als fähige, eigenverantwortliche Personen an, die ihr Bestes geben.

Sollte einer dieser Scrum-Werte oder einer der Scrum-Säulen nicht erreicht werden, ist das gesamte Projekt gefährdet. Darum achtet der Scrum Master ebenfalls darauf. Sein Ziel ist immer die Verfolgung und Einhaltung der Werte und Säulen.

Alle Scrum-Events laufen innerhalb des Sprints ab. Ein Sprint hat eine maximale Dauer von 4 Wochen. Alle Timebox-Angaben beziehen sich immer auf einen 4-wöchigen Sprint. Bei kürzeren Sprints wird die Timebox entsprechend angepasst.

**Nur die Timebox für das Daily Meeting bleibt konstant bei maximal 15 Minuten.**

## Überblick der Events

<b>Scrum Event</b>	<b>Maximale Dauer für 1 Monat Sprint</b>	<b>Input</b>	<b>Output</b>
Sprint Planning	8 Stunden	Product Backlog, Product Increment, Development Kapazität, Development, Velocity	Sprint Goal, Sprint Backlog Items
Daily Meeting	15 Minuten	Sprint Backlog, Impediments	Aktualisiertes Sprint Backlog, Aktualisierte Impediments
Refinement Meeting	10 % Kapazität Development Team	Product Backlog Items, Epic Backlog Items, Feature Requests	Estimated Backlog Items, Kleinere Items, Neue Ideen
Sprint Review	4 Stunden	Sprint Backlog Items („Done“)	Product Backlog Items
Sprint Retrospective	3 Stunden	Eindrücke vom Sprint, Erfahrungen aus dem Sprint, Meinungen über den Sprint	Aktualisierte „Definition of Done“, Neue Tools und Vorgehensweisen

## Theorie

Scrum ist keine Methode. Scrum basiert auf der Theorie der empirischen Prozesssteuerung. Somit werden Optimierungen und Entscheidungen aus Erfahrungen und Gelerntem gewonnen. Das Prinzip entspricht „Inspect & Adapt“ (Inspizieren und Anpassen).

Wenn etwas gut funktioniert, mache mehr davon. Wenn etwas nicht mehr den Erwartungen entspricht, passe es an. Dieser Ansatz wird auf das Scrum Team sowie auch auf das Produkt angewendet.

Jeder Sprint liefert am Ende auch „Lessons Learned“ (Gelerntes), welche sofort in den nächsten Sprint eingebunden werden können.

Bei Projekten mit klassischem Projektmanagement werden die Erfahrungen aus dem Projekt am Ende gesammelt. Diese Erfahrungen sollen beim nächsten Projekt helfen. Oft sind jedoch die Folgeprojekte zu unterschiedlich, so dass nur ein Teil der „Lessons Learned“ übernommen werden kann.

Bei Scrum werden die „Lessons Learned“ nach kürzester Zeit in das laufende Projekt eingebunden. Damit profitiert die gesamte Umsetzung sofort und nicht erst am Ende des Projekts.

## Transparenz

- Gemeinsame Prozess-Sprache
- Gemeinsames Verständnis der „Definition of Done“, also Verständnis der minimalen Anforderungen für die Abnahme eines umgesetzten Product Backlog Items
- Code Reviews, ob alle „Definition of Done“ eingehalten wurden

Scrum basiert auf Vertrauen. Für das Vertrauen werden alle wesentlichen Aspekte des Prozesses sichtbar gemacht. Diese Aspekte unterliegen einem gemeinsamen Standard, so können alle Beteiligten ein gemeinsames Verständnis aufbauen. Damit sind



---

alle über die erbrachten Leistungen informiert. Die Transparenz spiegelt sich auch in den Scrum Artefakten wider.

## Überprüfung

Für die Erreichung des Sprint Goals überprüft das Scrum Team ständig die Scrum Artefakte sowie den Fortschritt in der Entwicklung. So können Abweichungen sofort korrigiert werden. Dabei sollen die Untersuchungen die Arbeit nicht behindern. Die Untersuchungen können zum Teil auch in die umzusetzende Arbeit integriert werden, zum Beispiel mit automatisierten Tests oder klaren Akzeptanzkriterien für das Sprint Review und die „Definition of Done“.

## Anpassungen

Die Arbeit wird mindestens in vier formalen Scrum-Events überprüft. Die erkannten Abweichungen werden durch entsprechende Korrekturen angepasst.

Abweichungen vom Sprint Goal können in diesen Events erkannt werden:

- Sprint Planning
- Daily Scrum
- Sprint Review
- Sprint Retrospective

## Quiz

### Fragen

- 1. Scrum is a method of software development.**
  - False
  - True
  
- 2. After a Sprint, how much time is needed to prepare for the next one?**
  - None. A new Sprint begins immediately after the previous Sprint ends.
  - Enough time for the requirements for the next Sprint to be determined and documented.
  - Enough time for the Development Team to complete the tests of the last Sprint.
  - The break between Sprints is time-boxed to 1 week for 30 day Sprints, and usually less for shorter sprints.
  
- 3. Which of the following is the best definition of Scrum**
  - A comprehensive methodology that explains how to develop software.
  - A cookbook that provides best practices for developing software.
  - A distinct and predictive process that complies with Scientific Management
  - A structure in which complex products are developed in complex environments.

## Lösungen

### 1. Scrum is a method of software development.

- ✓ False

Scrum ist keine Methodologie. Scrum ist ein Prozessrahmenwerk für die Entwicklung komplexer Produkte. Die Regeln von Scrum bestimmen die Beziehungen und Wechselwirkungen zwischen Ereignissen, Rollen und Artefakten.

- True

### 2. After a Sprint, how much time is needed to prepare for the next one?

- ✓ None. A new Sprint begins immediately after the previous Sprint ends.

Sobald der Sprint mit der Sprint Retrospective abgeschlossen ist, beginnt der nächste Sprint. Die Sprints hängen nahtlos aneinander und die maximale Dauer ist durch den Zeitrahmen (Timebox) vorgegeben.

- Enough time for the Development Team to complete the tests of the last Sprint.

Das Testen ist Bestandteil der Entwicklungsarbeit. Das Development Team schätzt die benötigte Zeit für das Testen mit ein. Damit muss das Testen innerhalb des Sprints erfolgen. Dauert das Testen zu lange, muss zukünftig anders geschätzt werden.

- Enough time for the requirements for the next Sprint to be determined and documented.

Der Sprint beginnt sofort nach dem Ende des vorherigen Sprints. Während des Sprints werden in den Refinement-Meetings die nächsten Product Backlog Items vorbereitet, also in den Zustand „Ready“ versetzt. Damit können diese Backlog Items für den nächsten Sprint im Sprint-Planning übernommen werden.

- The break between Sprints is time-boxed to 1 week for 30 day Sprints, and usually less for shorter sprints.

Es gibt keine Timebox für den Wechsel von einem Sprint zum anderen. Jeder Sprint beginnt sofort nach dem anderen Sprint. Der Sprint endet mit der Sprint Retrospective.

### 3. Which of the following is the best definition of Scrum

- A comprehensive methodology that explains how to develop software

Scrum ist keine Methode. Scrum beschreibt ein Rahmenwerk für die Umsetzung von Projekten. Dabei werden keine Werkzeuge oder bestimmte Methoden vorgeschrieben. Lediglich der (zeitliche) Ablauf und der Projektablauf und Teilergebnisse werden thematisiert. Dazu definiert es drei Rollen und ihre Beziehungen zueinander. Es werden keine Methoden der Software-Entwicklung vorgeschrieben. Tipp: Schlüsselwörter wie „complete“ deuten auf eine falsche Antwort für die Exam-Fragen.

- A cookbook that provides best practices for developing software.

Scrum beschreibt ein Rahmenwerk für die Projektabwicklung. Somit ist es auf viele Bereiche anwendbar. Es ist nicht nur auf die Software-Entwicklung reduziert. Scrum beschreibt keine Praktiken, wie Software entwickelt oder getestet werden sollte. Es gibt keine Vorschriften über den zu leistenden Inhalt eines Projektteams. Ein vordefiniertes Cookbook widerspricht auch der Idee eines selbstorganisierten Teams, die Verantwortung für die Umsetzung zu übernehmen. Das Entwicklungsteam bestimmt selbst, wie es die Lösung umsetzt.

- A distinct and predictive process that complies with Scientific Management

Scrum bietet eine Struktur für den Ablauf eines Projekts. Es bietet **keinen** Algorithmus, der immer ein fertiges Produkt liefern kann. Scrum lebt durch die Selbstbestimmung und Eigenverantwortung der Mitglieder im Scrum Team. Diese werden das Projekt, im Rahmen der Scrum-Regeln, entsprechend umsetzen.

---

Scrum basiert auf einem empirischen Modell und ist kein wissenschaftliches Management-Werkzeug.

- ✓ A structure in which complex products are developed in complex environments

Mit Scrum kann man ideal Projekte angehen, deren Ausgang unsicher ist und man sich deshalb erst langsam an das gewünschte Endergebnis heranarbeiten möchte – ideal für Forschungsprojekte. Klassische Projekte gehen genauso gut damit. Der Vorteil liegt in der stetigen Anpassung an die Realität und die angepassten Anforderungen der Kunden.

# Scrum Event: Daily Scrum

## Kurzbeschreibung

- Täglich
- Timebox von maximal 15 Minuten
- Planung der nächsten 24 Stunden
- Idealerweise immer um die gleiche Uhrzeit und am gleichen Ort

## Beteiligte im Meeting

- Development Team
- Scrum Master (optional)

## Eingangswerte für das Meeting

- Sprint Backlog
- Impediments

## Ergebnis nach dem Meeting

- Aktualisierte Sprint Backlog Items
- Aktualisierte Sprint-Backlog-Arbeiten
- Aktualisierte Impediment-Liste
- Synchronisierte Teamaktivitäten

## 3 leitende Fragen für jedes Development-Team-Mitglied

- Was habe ich gestern getan, das dem Development Team half das Sprint Goal zu erreichen?

- Was werde ich heute erledigen, um dem Development Team zu helfen weiterhin das Sprint Goal zu erreichen?
- Sehe ich Probleme oder Hindernisse (Impediments), die mich oder das Development Team vom Erreichen des Sprint Goals abhalten könnten?

Diese Fragen müssen nicht wörtlich eingesetzt werden. Vielmehr dienen diese Fragen als Leitfaden für das Daily Scrum.

Das Daily Scrum ist auf maximal 15 Minuten beschränkt. Das Meeting wird jeden Tag abgehalten und dient der Synchronisierung und Planung der nächsten 24 Stunden. Das Development Team überprüft im Daily Scrum seinen Fortschritt. Es benennt die nächsten abzuarbeitenden Tasks. Dabei wird auch gleich der Trend erfasst. Dies kann in einem Chart erfolgen (Burn-down-Chart). Der Scrum Master sorgt dafür, dass das Meeting stattfindet, er muss aber nicht unbedingt dabei sein. Das Development Team führt das Meeting durch.

Der Trend hilft, besser zu erkennen, ob alles noch im Zeitplan für das Erreichen des kompletten Sprint Goals ist. So kann rechtzeitig, gemeinsam mit dem Product Owner, eine Anpassung der Prioritäten im Sprint Backlog erfolgen. Auch kann damit eine frühzeitige Beendigung der Arbeiten erkannt werden und der Product Owner kann schon die nächsten Product Backlog Items erarbeiten, welche nach dem Erreichen des Sprint Goals umgesetzt werden könnten.

Die Synchronisierung erfolgt durch die Überprüfung der Arbeiten seit dem letzten Daily Scrum und der Prognose der anstehenden Arbeit bis zum nächsten Daily Scrum. Dies erhöht die Wahrscheinlichkeit für die Erreichung des Sprint Goals. Die tägliche Synchronisierung ist ein wichtiger Teil der Selbstorganisation, da das Development Team sich hiermit abstimmen kann.

Das Daily Scrum ist keine Diskussionsrunde. Es fokussiert die nächsten Schritte. Detaillierte Diskussionen, Abstimmungen und Planungen für die Umsetzung der nächsten Schritte können im Anschluss gemacht werden. So können die anderen Teammitglieder bereits weiterarbeiten. So organisiert sich das Team selbst und vereinbart gemeinsame Treffen und Inhalte notwendiger Meetings.

Nur Mitglieder des Development Teams und der Scrum Master sind beim Daily Scrum zugelassen. Der Product Owner kann dabei sein, sofern ihn das Development Team nicht ausschließt.

Das Abhalten von Daily Scrums bringt große Vorteile. Die Kommunikation wird verbessert. Andere zeitraubende Meetings werden überflüssig. Hindernisse werden identifiziert und zur Beseitigung an den Scrum Master delegiert. Das kurze Daily Scrum läuft fokussiert ab und fördert eine schnelle Entscheidungsfindung. Durch die täglichen Meetings erhöht sich der Wissensstand im Development Team. Es ist somit ein entscheidender Faktor für die Überprüfung und Anpassung der Ergebnisse.

Das Daily Scrum ist ein wichtiger Aspekt für das Vorgehen von „Inspect & Adapt“. Es ermöglicht ein frühzeitiges Anpassen der zum Ziel führenden Arbeitsschritte.

### Dient das Daily Scrum festzustellen, ob das Team weitere Refinements braucht?

Im Sprint sind nur Backlog Items, die auf dem Zustand „Ready“ sind. Damit brauchen diese Backlog Items kein Refinement Meeting mit dem Product Owner mehr. Das Anpassen und aufbrechen in Arbeitspakete ist normale Development Team Arbeit. Rückfragen mit dem Product Owner oder anderen Stakeholder ist ausdrücklich erlaubt.

Sollten Probleme mit oder aufgrund dem Refinement Meeting entstehen, so wird dies Teil der Sprint Retrospective, also in der Nachbesprechung des Sprints.



---

## Quiz

### Fragen

**1. How is external management involved to the Daily Scrum?**

- Management begins each Daily Scrum with an update.
- The Product Owner shares opinions on their behalf.
- The Development Team self-organizes and is therefore the only management needed at the Daily Scrum.
- The Scrum Master speaks for them.

**2. What are the results of the Daily Scrum?**

- A mutual understanding of the principal work to be done next in order to make the most progress toward the Sprint goal.
- An updated list of hurdles for the Scrum Master to handle.
- An updated task list to reveal the Sprints progress to the stakeholders.
- A list of finished tasks and updated list of outstanding tasks that the Scrum Master can use to delegate work.
- A status report showing what each individual has completed, what he/she will do, and what is obstructing him/her.

## Lösungen

### 1. How is external management involved to the Daily Scrum?

- Management begins each Daily Scrum with an update.

Das Daily Scrum ist für das Development Team. Damit kann sich das Team synchronisieren und die Planung bis zum nächsten Daily Scrum machen. Jeder Entwickler teilt mit, was er gemacht hat, was er nun machen wird und welche Hindernisse aufgetreten sind, die das Sprint Goal gefährden könnten. Die Hindernisse werden dem Scrum Master übergeben. Er kümmert sich um die Beseitigung. Das Daily Scrum ist kein Meeting, um den aktuellen Status zu berichten, viel mehr dient es zur Synchronisierung. Diskussionen sind nicht zugelassen und müssen im Anschluss an das Daily Scrum erfolgen. So können die anderen Unbeteiligten bereits wieder an die Arbeit gehen, während einige Entwickler sich beraten. Der Fokus liegt also in der Koordination und Synchronisierung des Development Teams.

- The Product Owner shares opinions on their behalf.

Der Product Owner nimmt am Daily Scrum nicht teil. Er muss die Arbeit nicht überwachen und vertraut auf die beste Umsetzung seitens des Development Teams. Das Development Team sind die Experten, welche funktionsübergreifend zusammengestellt sind. Sie unternehmen alles Notwendige, um das Sprint Goal zu erreichen.

- The Development Team self-organizes and is therefore the only management needed at the Daily Scrum.

Das Development Team verwaltet und organisiert sich und die eigene Arbeit selbst. Das Daily Scrum dient der Synchronisierung der täglichen Arbeiten an den Sprint Backlog Items. Die Umsetzung wird durch das Development Team geplant. Das Daily Scrum ist nur für das Development Team.

- The Scrum Master speaks for them.

Der Scrum Master sorgt dafür, dass das Daily Scrum stattfindet. Das Daily Scrum gehört aber dem Development Team und dient dessen Synchronisierung für die Arbeiten bis zum nächsten Daily Scrum. Hier sprechen die Entwickler über die geleisteten Arbeiten seit dem letzten Daily Scrum und was nun als nächstes umgesetzt wird.

## 2. What are the results of the Daily Scrum?

- ✓ A mutual understanding of the principal work to be done next in order to make the most progress toward the Sprint goal.

Das Daily Scrum dient der Synchronisierung und Planung der nächsten Schritte. Das bedeutet, jeder Entwickler beantwortet die 3 Fragen. Was hat er zuletzt umgesetzt, welche Arbeiten geht er jetzt an und welche Probleme sieht er für das Sprint Goal. Damit teilen die Entwickler das gleiche Verständnis, was nun als nächstes gemacht werden muss, um das Ziel weiterzuverfolgen.

- ✓ An updated list of hurdles for the Scrum Master to handle.

Die Antwort auf die dritte leitende Frage im Daily Scrum aktualisiert die Liste der Impediments vom Scrum Master. Er behebt die Störungen und Hindernisse, damit das Development Team sich auf die Umsetzung konzentrieren kann.

- An updated task list to reveal the Sprints progress to the stakeholders.

Der Progress im Sprint wird von den Entwicklern für die Entwickler erfasst. Ein Statusreport ist in Scrum nicht vorgesehen. Eine Überwachung der Entwicklung ist nicht nötig. Der Sprint ist auf die Timebox beschränkt. Der Product Owner vertraut dem Development Team. Er weiß, dass das Development Team alles daran setzt, das Sprint Goal zu erreichen. Eine Überprüfung der Ergebnisse findet im Sprint Review statt. Das erreichte Product Increment ist der Status für das Projekt und der Product Owner wird aus Gründen der Transparenz diesen Fortschritt veröffentlichen.

- A list of finished tasks and updated list of outstanding tasks that the Scrum Master can use to delegate work.

Der Scrum Master beaufsichtigt das Development Team nicht. Das Daily Scrum ist ein Meeting des Development Teams. Der Scrum Master stellt sicher, dass dieses Meeting stattfindet. Das Development Team organisiert das Daily Scrum selbst. Das Development Team organisiert sich selbst und muss niemanden über den Fortschritt im Sprint berichten. Das Vertrauen in die Fähigkeiten und in die Umsetzung erhöhen die Produktivität. Das Risiko eines Totalausfalls ist auf die maximale Dauer des Sprints reduziert. In der Regel meldet das Development Team größere Probleme sofort. Hindernisse und andere Störungen werden dem Scrum Master im Daily Scrum übergeben, dieser kümmert sich darum.

- A status report showing what each individual has completed, what he/she will do, and what is obstructing him/her.

Es gibt keinen Statusreport über die tägliche Arbeit des Development Teams im Scrum. Das Development Team organisiert sich selbst und genießt das Vertrauen, die entsprechenden Arbeiten ausführen zu können, um das Sprint Goal zu erreichen. Im Daily Scrum erklärt jeder Entwickler, was er gemacht hat, was er nun machen wird und welche Hindernisse im Weg stehen. Dies ist aber kein Statusbericht, sondern dient der Synchronisierung des Development Teams. Damit plant das Development Team die nächsten notwendigen Arbeiten für die Erreichung des Sprint Goals. Dabei reicht eine Synchronisierung bis zum nächsten Daily Scrum.

# Ende

Gratuliere, Sie haben es geschafft!

Es waren ziemlich viele Fragen. Wenn Sie alle Fragen durchgearbeitet haben, sind Sie bereit, die Scrum Master Prüfung zu bestehen. Nutzen Sie dieses Buch als Nachschlagewerk. Alle Fragen sind im Fragenverzeichnis am Ende des Buchs aufgelistet.

## Wie geht es nun weiter?

Sie können nun einen letzten Test machen, bevor Sie das Assessment für den Scrum Master im Open Assessment machen.

Die Scrum-Master-Prüfung und das Zertifikat erhalten Sie direkt von der Scrum.org. Erstellen Sie dort einen kostenlosen Account, sofern Sie noch keinen haben.

- **<https://www.scrum.org>**  
Die Scrum-Organisation für Ihre Zertifizierung
- **<https://www.classmarker.com/online-test/start/>**  
Open Assessment – Kostenloser kurzer Test
- **<https://www.scrum.org/Assessments/Professional-Scrum-Master-Assessments>**  
Hier können Sie die Prüfung wählen. Für den Scrum Master wählen Sie bitte die Option „BUY PSM 1 ASSESSMENT“. Diese Webseite gehört der Scrum.org. Ich habe keine Verbindung zu dieser Organisation, außer dass ich dort einige meine Zertifizierungen gemacht habe.

## Nächste Schritte

1. Account auf *scrum.org* anlegen
2. Kostenloses *Open Assessment* machen
3. Assessment Code erwerben und bestehen

# Fragenverzeichnis

<i>Einleitung</i> .....	i
<i>Über dieses Buch</i> .....	iii
<i>Agile Manifesto</i> .....	1
<i>Scrum-Definition</i> .....	3
<i>Scrum</i> .....	9
Fragen.....	14
1.Scrum is a method of software development.....	14
2.After a Sprint, how much time is needed to prepare for the next one?.....	14
3.Which of the following is the best definition of Scrum .....	14
4.Scrum is based on which of the following types of process control?.....	14
5.There is no “project manager” role in Scrum.....	15
6.What is Management’s role in Scrum?.....	15
7.Which of the following has the same meaning as “an event has a timebox”?.....	15
8.Scrum is a detailed methodology that explains how to build software incrementally.....	15
9.Which of the events are timeboxed in Scrum?.....	15
Lösungen.....	17
1.Scrum is a method of software development.....	17
2.After a Sprint, how much time is needed to prepare for the next one?.....	17
3.Which of the following is the best definition of Scrum .....	18
4.Scrum is based on which of the following types of process control?.....	19
5.There is no “project manager” role in Scrum.....	19
6.What is Management’s role in Scrum?.....	20
7.Which of the following has the same meaning as “an event has a timebox”?.....	21
8.Scrum is a detailed methodology that explains how to build software incrementally.....	22
9.Which of the events are timeboxed in Scrum?.....	22
<i>Release-Planung und Kontrolle des Fortschritts</i> .....	24
Fragen.....	27
1.The Head of IT department asks the Development	

---

Team for a status report about the progress of the Sprint. The Scrum Master should:.....	27
2.An efficient tracking tool are the Sprint burndown charts. What do they show?.....	27
3.The remaining work of the Sprint is tracked by:.....	27
Lösungen.....	28
1.The Head of IT department asks the Development Team for a status report about the progress of the Sprint. The Scrum Master should:.....	28
2.An efficient tracking tool are the Sprint burndown charts. What do they show?.....	29
3.The remaining work of the Sprint is tracked by:.....	30
<i>Scrum Artefakte</i> .....	32
<i>Scrum Artefakt: Product Backlog</i> .....	34
Fragen.....	39
1.When several Scrum Teams are working from the same Product Backlog, how should items be selected?.....	39
2.A Product Owner consults with a Scrum Master regarding how to estimate work in Scrum. Which of the following is the framework that a Scrum Master should give?.....	39
3.When several teams work together, each team should have their own Product Backlog.....	39
4.How is the Product Backlog organized?.....	40
5.What best describes the Product Backlog?.....	40
Lösungen.....	41
1.When several Scrum Teams are working from the same Product Backlog, how should items be selected?.....	41
2.A Product Owner consults with a Scrum Master regarding how to estimate work in Scrum. Which of the following is the framework that a Scrum Master should give?.....	43
3.When several teams work together, each team should have their own Product Backlog.....	44
4.How is the Product Backlog organized?.....	44
5.What best describes the Product Backlog?.....	46
<i>Scrum Artefakt: Sprint Backlog</i> .....	47
Fragen.....	49
1.What is the purpose of the Sprint Backlog?.....	49
2.Which of the following is included in the Sprint Backlog?.....	49

---

3.When does a Sprint end?..... 49

4.At what point is the Sprint Backlog created?..... 49

5.When does a second Sprint begin?..... 50

6.Which sentence best explains the Sprint Backlog as a result of the Sprint Planning?..... 50

7.Sprint burndown charts are an effective tracking tool as they demonstrate:..... 50

8.How much of the Sprint Backlog should be determined in the Sprint Planning meeting?..... 50

9.Who is the owner of the Sprint Backlog?..... 51

Lösungen..... 52

1.What is the purpose of the Sprint Backlog?..... 52

2.Which of the following is included in the Sprint Backlog?..... 52

3.When does a Sprint end?..... 54

4.At what point is the Sprint Backlog created?..... 55

5.When does a second Sprint begin?..... 56

6.Which sentence best explains the Sprint Backlog as a result of the Sprint Planning?..... 57

7.Sprint burndown charts are an effective tracking tool as they demonstrate:..... 58

8.How much of the Sprint Backlog should be determined in the Sprint Planning meeting?..... 59

9.Who is the owner of the Sprint Backlog?..... 60

*Scrum Artefakt: Product Increment*..... 61

Fragen..... 63

1.If burndown charts reflect progress, what does a trend line in a burndown chart for a release demonstrate?.... 63

2.Which of the following can a Development Team deliver after a Sprint?..... 63

3.Which factors enhance the transparency of an Increment?..... 63

4.At the end of every Sprint, a product Increment has to be released..... 64

5.What describes a product Increment of working software?..... 64

6.What is a good structure in order to produce integrated Increments?..... 64

7.Scrum describes when a new Increment of working software must be available. This serves the transparency. .... 64



---

Lösungen.....	65
1.If burndown charts reflect progress, what does a trend line in a burndown chart for a release demonstrate?.....	65
2.Which of the following can a Development Team deliver after a Sprint?.....	66
3.Which factors enhance the transparency of an Increment?.....	67
4.At the end of every Sprint, a product Increment has to be released.....	69
5.What describes a product Increment of working software?.....	69
6.What is a good structure in order to produce integrated Increments?.....	70
7.Scrum describes when a new Increment of working software must be available. This serves the transparency.....	71
<i>Scrum Team</i> .....	72
Fragen.....	75
1.It is necessary that each Scrum Team have a Product Owner and a Scrum Master.....	75
2.What is the ideal size of a Scrum Development Team?.....	75
3.According to Scrum theory, how should a group of 100 people be separated into several Development Teams?.....	75
4.How can a Scrum Team make sure security concerns are met?.....	76
5.Which of the following comprises a Scrum Team?.....	76
6.Which of the following are roles found on a Scrum Team?.....	76
7.Multiple Scrum Teams creating the same product must use same Sprint start date.....	76
Lösungen.....	77
1.It is necessary that each Scrum Team have a Product Owner and a Scrum Master.....	77
2.What is the ideal size of a Scrum Development Team?.....	78
3.According to Scrum theory, how should a group of 100 people be separated into several Development Teams?.....	79
4.How can a Scrum Team make sure security concerns are met?.....	80
5.Which of the following comprises a Scrum Team?.....	81

---

6.Which of the following are roles found on a Scrum Team?..... 82

7.Multiple Scrum Teams creating the same product must use same Sprint start date..... 83

*Rolle: Product Owner*..... 84

Fragen..... 87

1.Who should be most knowledgeable about the progress made toward a business goal or release?.....87

2.Which description best fits a Product Owner?.....87

3.Which of the following roles is responsible for engaging stakeholders?..... 87

4.The Product Owner is responsible for releasing each Increment into production..... 87

5.Why should a Product Owner attend the Daily Scrum? ..... 88

6.Which should a Product Owner do in the time between the end of the current Sprint and the beginning of the next one?..... 88

7.Which of the following activities does the Product Owner perform during a Sprint?..... 88

8.Which role makes final decisions regarding the order of the Product Backlog?..... 88

9.Which is true about the Product Owner?.....89

10.The Product Owner verifies whether or not the team has selected enough from the Product Backlog for a Sprint in order to satisfy the stakeholders.....89

11.A Scrum Team has worked on a product for nine Sprints. A new Product Owner joins with the understanding that she is responsible for the Product Backlog. However, she is not sure about her specific duties. According to Scrum, which activities form part of her role as Product Owner?..... 89

12.Which of the following is the best description of a Product Owners concern?..... 89

13.Additional Scrum Teams are added to the development of a product. The product was developed by only one Scrum Team. What will be the immediate effect on the productivity of the first Scrum Team?..... 90

Lösungen..... 91

1.Who should be most knowledgeable about the progress made toward a business goal or release?..... 91

---

2.Which description best fits a Product Owner?.....	92
3.Which of the following roles is responsible for engaging stakeholders?.....	93
4.The Product Owner is responsible for releasing each Increment into production.....	94
5.Why should a Product Owner attend the Daily Scrum?.....	95
6.Which should a Product Owner do in the time between the end of the current Sprint and the beginning of the next one?.....	96
7.Which of the following activities does the Product Owner perform during a Sprint?.....	97
8.Which role makes final decisions regarding the order of the Product Backlog?.....	98
9.Which is true about the Product Owner?.....	99
10.The Product Owner verifies whether or not the team has selected enough from the Product Backlog for a Sprint in order to satisfy the stakeholders.....	101
11.A Scrum Team has worked on a product for nine Sprints. A new Product Owner joins with the understanding that she is responsible for the Product Backlog. However, she is not sure about her specific duties. According to Scrum, which activities form part of her role as Product Owner?.....	101
12.Which of the following is the best description of a Product Owners concern?.....	102
13.Additional Scrum Teams are added to the development of a product. The product was developed by only one Scrum Team. What will be the immediate effect on the productivity of the first Scrum Team?.....	103
<i>Rolle: Development Team</i> .....	104
Fragen.....	107
1.Which of the following are benefits of self-organization?.....	107
2.Which methods of forming Development Teams are in line with the values of Scrum?.....	107
3.Which of the following does a self-organizing Development Team determine?.....	107
4.Each Development Team should have:.....	107
5.For which of the following is the Development Team accountable?.....	108

---

6. Who decides how the work is organized during the Sprint?.....	108
7. Who should ensure that members of the Development Team are performing tasks during the Sprint?.....	108
8. Which of the following is a framework a Scrum Master would use to divide a group of 100 people into several Development Teams?.....	108
9. Select duties of a self-organizing Development Team. ....	109
10. The Development Team should possess all the qualifications required to:.....	109
11. Which of the following describes a cross-functional Development Team?.....	109
12. When should Development Team members change? ....	110
13. Who is responsible for estimating work during a Sprint?.....	110
14. When should Development Team members offer to own a Sprint Backlog item?.....	110
15. How much should the Development Team work on a Product Backlog item it chooses for a Sprint?.....	110
16. When the CEO asks the Development Team to add a critical item to the Sprint, what should they do?.....	111
17. The Development Team should possess all the abilities required to:.....	111
18. What are two good opportunities for the development team to make non-functional requirements visible?....	111
19. What is the responsibility of the testers within the Development Team?.....	111
Lösungen.....	113
1. Which of the following are benefits of self-organization?.....	113
2. Which methods of forming Development Teams are in line with the values of Scrum?.....	114
3. Which of the following does a self-organizing Development Team determine?.....	115
4. Each Development Team should have:.....	116
5. For which of the following is the Development Team accountable?.....	117
6. Who decides how the work is organized during the Sprint?.....	118
7. Who should ensure that members of the Development	

Team are performing tasks during the Sprint?.....	120
8.Which of the following is a framework a Scrum Master would use to divide a group of 100 people into several Development Teams?.....	121
9.Select duties of a self-organizing Development Team. ....	122
10.The Development Team should possess all the qualifications required to:.....	123
11.Which of the following describes a cross-functional Development Team?.....	124
12.When should Development Team members change? .....	125
13.Who is responsible for estimating work during a Sprint?.....	127
14.When should Development Team members offer to own a Sprint Backlog item?.....	127
15.How much should the Development Team work on a Product Backlog item it chooses for a Sprint?.....	128
16.When the CEO asks the Development Team to add a critical item to the Sprint, what should they do?.....	129
17.The Development Team should possess all the abilities required to:.....	131
18.What are two good opportunities for the development team to make non-functional requirements visible?....	132
19.What is the responsibility of the testers within the Development Team?.....	133
<i>Rolle: Scrum Master</i> .....	135
Fragen.....	139
1.Which of the following is the responsibility of the Scrum Master?.....	139
2.Which tasks are suitable for a Scrum Master to perform if the Development Team doesn't have the engineering tools to finish each Product Backlog item?.....	139
3.What should the Scrum Master do if a member of the Development Team expresses concerns about data security?.....	139
4.You have joined a company new to Scrum and management wants you to be Scrum Master of six new Scrum Teams that will build a single product. Which conditions would you try to create?.....	140
5.What is the role of a Scrum Master during a Sprint?.	140

6.A Scrum Master has a growing list of open impediments and has only been able to resolve a small amount. Which techniques would be most beneficial in this setting?.....	140
7.Which of the following is the best way for the Scrum Master to make sure the Development Team is communicating well with the Product Owner?.....	141
8.If you were Scrum Master on a newly created Scrum Team, which of the following would you do to help team start up?.....	141
9.Why should the Scrum Master be present at the Daily Scrum?.....	141
10.How can a Scrum Master make sure the Development Team is optimizing productivity levels?.....	142
11.A Product Owner seeks advice from the Scrum Master. What is the guideline for estimating work in Scrum?...	142
12.Several new Scrum Teams creating one product together. Some developers asking the Scrum Master how to coordinate their work. What is the Scrum Master doing?.....	142
13.The Product Owner is not collaborating with the Development Team during the Sprint. What are two valuable actions for a Scrum Master?.....	143
14.A Development Team has members in different physical locations. They meet in different meetings rooms and have a lot of logistically work for each Daily Scrum. What can the Scrum Master do?.....	143
Lösungen.....	144
1.Which of the following is the responsibility of the Scrum Master?.....	144
2.Which tasks are suitable for a Scrum Master to perform if the Development Team doesn't have the engineering tools to finish each Product Backlog item?.....	145
3.What should the Scrum Master do if a member of the Development Team expresses concerns about data security?.....	146
4.You have joined a company new to Scrum and management wants you to be Scrum Master of six new Scrum Teams that will build a single product. Which conditions would you try to create?.....	147
5.What is the role of a Scrum Master during a Sprint?.	148
6.A Scrum Master has a growing list of open	

---

impediments and has only been able to resolve a small amount. Which techniques would be most beneficial in this setting?.....	150
7.Which of the following is the best way for the Scrum Master to make sure the Development Team is communicating well with the Product Owner?.....	150
8.If you were Scrum Master on a newly created Scrum Team, which of the following would you do to help team start up?.....	151
9.Why should the Scrum Master be present at the Daily Scrum?.....	152
10.How can a Scrum Master make sure the Development Team is optimizing productivity levels?.....	153
11.A Product Owner seeks advice from the Scrum Master. What is the guideline for estimating work in Scrum?..	154
12.Several new Scrum Teams creating one product together. Some developers asking the Scrum Master how to coordinate their work. What is the Scrum Master doing?.....	155
13.The Product Owner is not collaborating with the Development Team during the Sprint. What are two valuable actions for a Scrum Master?.....	156
14.A Development Team has members in different physical locations. They meet in different meetings rooms and have a lot of logistically work for each Daily Scrum. What can the Scrum Master do?.....	157
<i>Sprint</i> .....	159
Fragen.....	163
1.Which factors should be considered when setting the length of a Sprint?.....	163
2.When can a Sprint be cancelled?.....	163
3.When can the Development Team stop a Sprint?.....	163
4.Which are feedback loops in Scrum?.....	164
5.What is the maximum duration a Sprint can last?.....	164
6.When does a Sprint start?.....	164
7.When does a Sprint end?.....	164
8.During a Sprint, the Development Team realizes that they will not finish all expected tasks. Who should review and adapt the Sprint work?.....	164
9.The goal of each Sprint is to generate a done Increment of a working product.....	165

---

10.Each good Scrum Team needs at least one Release Sprint.....	165
Lösungen.....	166
1.Which factors should be considered when setting the length of a Sprint?.....	166
2.When can a Sprint be cancelled?.....	167
3.When can the Development Team stop a Sprint?.....	168
4.Which are feedback loops in Scrum?.....	170
5.What is the maximum duration a Sprint can last?.....	170
6.When does a Sprint start?.....	171
7.When does a Sprint end?.....	172
8.During a Sprint, the Development Team realizes that they will not finish all expected tasks. Who should review and adapt the Sprint work?.....	173
9.The goal of each Sprint is to generate a done Increment of a working product.....	175
10.Each good Scrum Team needs at least one Release Sprint.....	175
<i>Scrum Event: Sprint Planning</i> .....	176
Fragen.....	181
1.As the Sprint Planning meeting advances, the Development Team realizes the workload is more than they can take on. Which of the following are appropriate actions to take?.....	181
2.What is the timebox for the Sprint Planning meeting?.....	181
Lösungen.....	182
1.As the Sprint Planning meeting advances, the Development Team realizes the workload is more than they can take on. Which of the following are appropriate actions to take?.....	182
2.What is the timebox for the Sprint Planning meeting?.....	183
<i>Sprint Goal</i> .....	185
Fragen.....	187
1.Which of the following is created during Sprint Planning and gives the Development Team an objective and a principal focus for the Sprint?.....	187
2.When is a Sprint Goal produced?.....	187
3.The Sprint Goal, like the Sprint Backlog, is the outcome of Sprint Planning.....	187



---

4. During a Sprint, the Development Team should not be interrupted and the goal of the Sprint should stay the same. This environment promotes creativity, quality and productivity. With this in mind, which of the following is FALSE?.....	187
Lösungen.....	189
1. Which of the following is created during Sprint Planning and gives the Development Team an objective and a principal focus for the Sprint?.....	189
2. When is a Sprint Goal produced?.....	190
3. The Sprint Goal, like the Sprint Backlog, is the outcome of Sprint Planning.....	191
4. During a Sprint, the Development Team should not be interrupted and the goal of the Sprint should stay the same. This environment promotes creativity, quality and productivity. With this in mind, which of the following is FALSE?.....	191
<i>Scrum Event: Daily Scrum</i> .....	193
Fragen.....	196
1. How is external management involved to the Daily Scrum?.....	196
2. What are the results of the Daily Scrum?.....	196
3. The Daily Scrum takes place each day. Which of the following would be concerns if this were reduced to once every two or three days?.....	196
4. Which questions do Development Team members answer at the Daily Scrum?.....	197
5. What is the Scrum Masters role during the Daily Scrum?.....	197
6. Which are qualities and features of the Daily Scrum?.....	197
7. What is the timebox for a Daily Scrum?.....	198
8. Who must attend the Daily Scrum?.....	198
9. Who has to start the Daily Scrum?.....	198
Lösungen.....	199
1. How is external management involved to the Daily Scrum?.....	199
2. What are the results of the Daily Scrum?.....	200
3. The Daily Scrum takes place each day. Which of the following would be concerns if this were reduced to once every two or three days?.....	201

4.Which questions do Development Team members answer at the Daily Scrum?..... 203

5.What is the Scrum Masters role during the Daily Scrum?..... 204

6.Which are qualities and features of the Daily Scrum? ..... 205

7.What is the timebox for a Daily Scrum?..... 206

8.Who must attend the Daily Scrum?..... 207

9.Who has to start the Daily Scrum?..... 208

*Scrum Event: Refinement*..... 210

*Scrum Event: Sprint Review*..... 213

    Fragen..... 217

        1.If the Development Team is unable to finish its work by the end of the Sprint, what happens?..... 217

        2.What is the maximum duration of the Sprint Review (its timebox)?..... 217

        3.The product Increment must be released at the end of each Sprint..... 217

    Lösungen..... 218

        1.If the Development Team is unable to finish its work by the end of the Sprint, what happens?..... 218

        2.What is the maximum duration of the Sprint Review (its timebox)?..... 219

        3.The product Increment must be released at the end of each Sprint..... 220

*Scrum Event: Sprint Retrospective*..... 221

    Fragen..... 224

        1.The following topics are suitable for a Sprint Retrospective:..... 224

        2.What is the Product Owners responsibility during a Sprint Retrospective?..... 224

        3.A Scrum Master has introduced Scrum to a new Development Team, but the members have determined that a retrospective is not necessary. What should the Scrum Master do?..... 224

        4.Which topics are NOT suitable for a Sprint Retrospective:..... 225

        5.When is the best for the Development Team to change the Definition of “Done”?..... 225

    Lösungen..... 226

        1.The following topics are suitable for a Sprint

---

Retrospective:.....	226
2.What is the Product Owners responsibility during a Sprint Retrospective?.....	227
3.A Scrum Master has introduced Scrum to a new Development Team, but the members have determined that a retrospective is not necessary. What should the Scrum Master do?.....	228
4.Which topics are NOT suitable for a Sprint Retrospective:.....	229
5.When is the best for the Development Team to change the Definition of “Done”?.....	230
<i>Artefakt der Transparenz: Definition of Done</i> .....	232
Fragen.....	234
1.As Scrum Teams mature, which of the following results are expected?.....	234
2.A Development Team chooses Product Backlog Items for a Sprint Backlog intending to get them “Done” by the end of the Sprint. What is the reason for having a definition of “Done”?.....	234
3.How can the Development Team handle non-functional requirements?.....	234
4.A Sprint Backlog Item does not meet the Definition of “Done” at the end of the Sprint. What should happen with this Backlog Item?.....	235
Lösungen.....	236
1.As Scrum Teams mature, which of the following results are expected?.....	236
2.A Development Team chooses Product Backlog Items for a Sprint Backlog intending to get them “Done” by the end of the Sprint. What is the reason for having a definition of “Done”?.....	237
3.How can the Development Team handle non-functional requirements?.....	239
4.A Sprint Backlog Item does not meet the Definition of “Done” at the end of the Sprint. What should happen with this Backlog Item?.....	240
<i>Ende</i> .....	241
<i>Bonus zum Buch</i> .....	242
<i>Weiteres</i> .....	243
<i>Der Autor</i> .....	245

---

<i>Scrum Master Exam Simulator</i> .....	246
<i>Kontakt</i> .....	247
<i>Fragenverzeichnis</i> .....	248